

# Henkilötiedustelupelin peliohjeet:

## Ennen pelin alkua

1. Arvioikaa pelaajien määrä. Pelipassit on tallennettu 50 kappaleen eriin. Yksi erä on yksi valtio. Minimissään tarvitsette yhden valtion. Pelaajia voi olla vähemminkin kuin 50 kpl. Mikäli pelaajia on yli 50 kpl, mutta alle 100kpl valitkaa kaksi valtiota jne.
2. Tulostakaa pelipasseja yksi jokaiselle pelaajalle. Pelipassit tulee tulostaa yksipuolisena ja ne taitetaan neljään osaan, jolloin passin henkilötiedot jäävät passin sisäpuolelle. Pelipassit ovat pareja. Sekoittakaa passien järjestys vasta, kun tiedätte pelaajien määrän, ylimääräiset passiparit voidaan jättää jakamatta.
3. Tulostakaa valitsemienne maiden maakohtaiset nimilistat.
4. Tulostakaa henkilötiedustelulomakkeita yksi jokaiselle pelaajalle. Leikatkaa lomakkeet A5 kokoon
5. Tulostakaa Punaisen Ristin viestilomakkeita 1-2 kpl jokaiselle pelaajalle. Leikatkaa lomakkeet A5 kokoon.
6. Valitkaa henkilökunta henkilötiedustelukeskukseen. Yksi tai kaksi henkilöä riippuen pelaajien määrästä.
7. Päätäkää missä henkilötiedustelukeskus sijaitsee. Keskuksessa on hyvä olla pöytä, kyniä, teippiä sekä paikka seinältä tai pyykkinaru ja pyykkipoikia, jolla Punaisen Ristin viestit voidaan ripustaa.

## Peli kulku

1. Jokainen osallistuja saa passin. Passissa on passin haltijan ja etsittävän henkilön henkilötiedot, pelin säännöt sekä lyhyt kuvaus passin haltijan kotimaasta. **Pelin toiminnan kannalta on tärkeää, ettei pelaaja kerro passin tietoja toisille pelaajille.**
2. Passin haltija täyttää henkilötiedustelulomakkeen passin tietojen avulla.
3. Henkilötiedustelulomake palautetaan henkilötiedustelukeskukseen. Työntekijät merkitsevät maakohtaiseen nimilistaan **tiedustelijan nimen** kohdalle, että tiedustelu on vastaanotettu.
4. Samalla henkilötiedustelukeskus tarkistaa maakohtaisesta nimilistasta, onko etsitty henkilö jo rekisteröitynyt pelaajaksi (eli jättänyt henkilötiedustelun). Tiedustelija voi joutua kysymään useita kertoja tätä.
5. Siinä vaiheessa kun tiedustelijan etsimä henkilö on rekisteröitynyt pelaajaksi kertoo henkilötiedustelukeskus, että Punaisella Ristillä on tietoja tiedusteltavan olinpaikasta. Nyt tiedustelija voi lähettää etsimälleen henkilölle osoitetun Punaisen Ristin viestin (Red Cross Message) ja jättää sen henkilötiedustelukeskukseen. Viestin avulla osapuolten tulisi sopia tapaamisesta. Viestiin kannattaa kuvailla itseään ja sopia paikka. Emme ole yleensä sallineet puhelinnumeroita, koska se tekee pelin liian helpoksi.
6. Henkilötiedustelukeskuksen työntekijät laittavat merkinnän maakohtaiseen nimilistaan viestin vastaanottaja nimen kohdalle, kun hänelle on saapunut Punaisen Ristin viesti.
7. Punaisen Ristin viestit voidaan noutaa henkilötiedustelukeskuksesta. Viestit voidaan esimerkiksi kiinnittää seinälle tai pyykkinarulle kaikkien nähtäville. Punaisen Ristin viestejä voidaan vaihtaa useampia, mikäli pelin aikataulu sallii.
8. Toisiaan etsivien henkilöiden tulisi ilmoittautua henkilötiedustelukeskuksessa, kun he ovat löytäneet toisensa saadakseen palkinnon tai valokuvan.
9. Toisensa löytäneet pelaajat voidaan palkita tai heistä voidaan ottaa yhteinen valokuva.

# Personefterforskningsspelets spelregler:

## Innan spelets början

1. Beräkna mängden spelare. Spelpassen är sparade i partier av 50 stycken. Ett parti motsvarar en stat. Ni behöver åtminstone en stat. Det kan också finnas mindre än 50 spelare. Ifall spelarna är över 50 men under 100 bör ni välja två stater, osv.
2. Printa ett spelpass per spelare. Passen bör printas ensidigt och sedan vikas i fyra delar. Då blir personuppgifterna på passets insida. Passen existerar parvis. Deras ordning bör blandas först då ni vet hur många som deltar i spelet. De pass som blir över behöver inte delas ut.
3. Printa namnlistorna för de länder ni valt.
4. Printa efterforskningsblanketterna (storlek A4) och klipp dem itu. Varje spelare får en blankett (storlek A5).
5. Printa rödakorsmeddelandena (storlek A4) och klipp dem itu. Varje spelare får 1-2 blanketter (storlek A5).
6. Välj ut personalen till efterforskningscentret. Spelarnas mängd avgör hur många som behövs (en eller två personer).
7. Beslut var efterforskningscentret ska ligga. Det är bra att ha följande material i centret: ett bord, pennor, tejp och en tom vägg alternativt ett bykstreck och klädnypor. Med hjälp av klädnypona kan man hänga upp rödakorsmeddelandena.

## Spelets gång

1. Varje deltagare får ett pass. I passet finns innehavarens och den efterforskades personuppgifter, spelreglerna och en kort beskrivning av innehavarens hemland. **För att spelet ska fungera är det viktigt att spelaren inte avslöjar informationen i passet till de andra spelarna.**
2. Passets innehavare ska fylla i efterforskningsblanketten med hjälp av informationen i sitt pass.
3. Efterforskningsblanketten returneras till efterforskningscentret. Personalen vid centret antecknar i namnlistan vid intressentens (**sökandens**) namn att efterforskningen mottagits.
4. Samtidigt kontrollerar efterforskningscentret i namnlistan om den efterforskade redan registrerat sig som spelare (det vill säga lämnat in en efterforskning). Intressenten kan vara tvungen att kolla detta upprepade gånger.
5. I det skedet som den efterforskade registrerat sig som spelare, berättar efterforskningscentret att Röda Korset har information om den efterforskades vistelseort. Nu kan intressenten alltså skicka ett rödakorsmeddelande till den efterforskade. Med hjälp av meddelandet bör de två parterna bestämma ett möte. I meddelandet lönar det sig att beskriva sig utförligt och att komma överens om en mötesplats. Oftast har vi inte tillåtit utbyte av telefonnumror eftersom det gör spelet för enkelt.
6. Personalen vid efterforskningscentret antecknar i namnlistan vid intressentens namn då rödakorsmeddelandet mottagits.
7. Rödakorsmeddelanden kan hämtas vid efterforskningscentret. Meddelandena kan hängas upp t.ex. på väggen eller på ett bykstreck där alla kan se dem. Ifall spelets tidtabell tillåter, kan flera meddelanden utbytas parterna emellan.
8. Personerna som sökt varandra bör meddela till efterforskningscentret då de funnit varandra.
9. De spelare som funnit varandra kan belönas eller de kan bli fotograferade tillsammans.